# Java 基础知识重点

String 类:

(<https://blog.csdn.net/web_15534274656/article/details/126339495> )

1. String 类型是基本数据类型吗?

答: java 的基本数据类型有 int short byte long float double boolean char 8种,String类型不属于

1. String类型是可变的吗?

答: String类型是不可变的,他内部的原理是将常量池中的地址值进行修改.

1. 怎么比较两个字符串的值一样，怎么比较两个字符串是否为同一对象？

答: 比较字符串的值是否相同用equals，比较字符串对象是否是同一个使用 ==

1. Switch 中可以使用string吗?

答: 在jdk7之前Switch中是不可以使用String类型的,但是在jdk7以后新加了String类型与枚举.

1. String 、StringBuffer 、StringBuilder 有什么区别?

答:

从效率上讲,因为String的值是不可变的,所以每次对String 对象进行操作都会生成新的String对象,所以String类浪费内存空间效率低下.

因为StringBuffer 是一个可变线程安全的字符串类,所以对比String他的效率较高

因为StringBuilder 也是一个可变的字符串,但是在它的内部没有添加线程锁,所以相对于StringBuffer 类它的效率较高.

所以可以得出结论:StringBuilder > StringBuffer > String

第二点,长度不同,String类型,每次重新赋值的时候会将内部的字符串地址值进行修改,从而直接/间接的指向常量池中的新地址,所以我们可以认为他的长度不可变

StringBuffer 和StringBuilder 的长度都是可变的.

第三点,StringBuffer 和StringBuilder 相比线程是安全的,多个线程中只有一个线程可以进行调用.

1. equals 和 == 的区别是什么?

答:

首先他们的类型不同:

equals是超类 Object 中的方法,而 == 是比较运算符

其次他们的比较对象不同:

equals 是用来比较两个对象的值是否相同,比较的是值

== 用于比较引用和基本数据类型,比较的是地址值

== 比较基本数据类型的时候比较的是值,比较引用数据类型的时候比较的是地址值.

第三他们的运行速度不同

因为== 比较的是地址值,所以对标equals那样,从地址值中获取到值然后进行对比运行速度较快.

1. String str = new String("ab" + "c"); 创建了多少个对象,为什么?

答: 创建了两个对象.

首先大家可以清除的看到有关键字 new ,所以这就代表着创建了一个新的对象,开辟了一片新的内存空间.

其次大家可以看到 有 ("ab" + "c"),这里大家会认为这里创建了三个对象,分别为 ab、c、abc,但是大家知道String类的值不可变,所以这里的("ab" + "c"),本质上是将原先的内容从一个常量池中的地址进行了修改,并没有创建新的对象.

所以,结果是创建了两个对象.

## 运算符:

1. ++ 与 – 使用方式

答:

首先我们知道 ++ 和 – 表示的是值+1或者值-1的操作

,其次++ / -- 在值之前,会先进行自增/自检的操作然后再参与之后的运算,但是如果在值之后会先进行计算然后再进行值的自增或自减的操作.

1. & 和 && (|和 ||)的区别是什么?

答: (重点: &按位与；&&逻辑与)

&按位与；&&逻辑与。&&运算符进行短路与运算。&和&&二者都要求运算符左右两端的布尔值都是true整个表达式的值才是true。&&之所以称为短路运算是因为如果&&左边的表达式的值是false，右边的表达式会被直接短路掉，不会进行运算。

<https://blog.csdn.net/weixin_39823299/article/details/114356080>

关键字

1. Final 关键字